

Escola E.B.B Maestro Francisco Manoel da Silva.

Alunas Daniela de C. Stiebler / Naruska P. dos Santos

Série: 1º ano 1

Instituto Rã Bugio

Dia 23/02/2012, nessa turma 1º ano 1, fomos todos no Morro de Funder. Logo que chegamos lá, nos dispáramos com uma mata bonita preservada e densa. Os instrutores eram muito inteligentes e educados, eles nos separaram em grupos, para começarmos a nossa caminhada pela mata.

A cada árvore, eles pararam e explicaram como era, quem usa, quem utiliza da árvore e outras coisas.

Cada explicação era muito curiosa, pois os nomes das árvores eram muito engraçadas e difíceis.

Algumas observações que foi dito, o que eu me recorde dos nomes e necessidades de alguns animais era que:

* Alguns pássaros que comem frutas e regurgitam a semente, e outros tiram a semente pelas fezes.

* Duas quando um ambiente é bom, cria uma espécie de fungo vermelho chamado Liquen.

* Macuco é um pássaro que regurgita as sementes, e o Tucano apesar de ser

grande também regurgita as sementes.

* Palmeira Indaia, da folhas grandes e largas para pegar bastante sol para a produção de Fotossíntese.

* Xaxim - Uma planta muito antiga, desde a época dos dinossauros.

* Baga de Tangará - Uma Baga verde que o Serlepe utiliza dela para pegar uma substância que se parece com uma castanha.

* Serlepe - Um animal que é roedor e se parece muito com um esquilo americano mais o nome é Serlepe.

* Orelha de Pol - Uma espécie de fungo que dependendo do seu tamanho uma pessoa consegue se sentar de tanto que cresce serve de lanquinho.

* Apesar de toda explicação a mais importante de tudo isso, foi quando as instrutoras Denielle e Fernanda nos explicaram apesar de sabermos, que o Morro Funder é a Mata Atlântica, e que ela é muito importante para nós, pois nós precisamos de água e oxigênio e são isso que elas nos oferece, mas nós não se preocupamos tanto quanto deveríamos, com todas essas árvores que a cada dia é desmatada, e quem pensa bem plante elas novamente, para garantirmos nossa oxigênio e água para o futuro.